

MOBILE
4443 01 15 06

EMAIL
markouaranda@gmail.com

WEB
www.linkedin.com/in/marco-aranda-92715448/

BEHANCE
www.behance.net/marcoaranda



MARCO ARANDA

- ILLUSTRATOR
- 3D MODELER
- UI DESIGNER
- GRAPHIC DESIGNER

EDUCACIÓN

2015 - 2017

MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D

Carrera en la que aprendí especialmente el programa Autodesk Maya, finalizando mis estudios con una especialidad en Modelado 3D.

2002 - 2008

UASLP

Terminé mi servicio en la Universidad Autónoma de San Luis Potosí. También hice mi tesis dedicada a las máscaras talladas en madera hechas por los artesanos Pame Xi Oi de Ciudad del Maíz.

HABILIDADES

PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



MAYA 3D



ZBRUSH



PROCREATE



AFTER EFFECTS



FIGMA



PREMIERE



EXPERIENCIA

- UI DESIGNER / LOGO DESIGNER

2024

Mini Pepper Games.

En este estudio de videojuegos trabajé en un proyecto en el que realicé el concept art y el diseño de la interfaz de usuario como el menú de guardado, pantalla de ajustes, menú de objetos, cuadros de diálogo, HUD, etc. También diseñé el logotipo del juego, adaptándome al estilo visual que requería el proyecto.

- UI - BRAND DESIGNER

2022 - 2023

Vibing Studios.

Diseño de marca para Vibing y para el proyecto Vibe knights, diseño de logotipo y sitio web, así como diseño de interfaz de usuario para el videojuego bitmon y su sitio web. Ilustración y diseño gráfico para publicidad en redes sociales.

- FREELANCE GRAPHIC DESIGNER AND ILLUSTRATOR

2019 - 2025

Freepik Company S.L.

Diseño e ilustración de activos gráficos vectoriales para la conocida plataforma de descargas freepik. He trabajado durante más de 4 años para la empresa freepik, en la cual trabajo realizando diferentes recursos gráficos, como banners, carteles, landing page, post de instagram, publicidad de facebook, etc. utilizando herramientas de diseño como adobe illustrator y photoshop.

- ILLUSTRATOR / ILLUSTRATION LEADER

2016 - 2018

YOGOME

Diseño e ilustración de fondos e interfaz de minijuegos educativos para niños de primaria. Con 6 personas a mi cargo. En esta empresa realicé muchos assets y fondos para hacer varios juegos que llegaron a manos de niños que jugaban en estos videojuegos a aprender matemáticas, geografía, nutrición, etc. Trabajé muy duro hasta llegar a un puesto de Diseñador Gráfico Senior donde estaba a cargo de 5 personas.

- GRAPHIC DESIGNER

2014 - 2016

ETICOM del Centro.

Diseño e ilustración de decoración para impresión en serigrafía en tazas. Diseño de etiquetas para diferentes envases. Prerensa para serigrafía, separación de color y packaging para diferentes productos.

- ILLUSTRATOR

2011 - 2012

CLASEMOVIL

Trazo vectorial para fondos, iconos y personajes. Iconos de colores, personajes y prototipos de escenarios.