



JULIANA SALCEDO ZORRILLA

Editora Audiovisual Mid | Animadora 2D & 3D | Motion Graphics Animator

+51 983-230-883 · ✉ julianasz579@hotmail.com · 📍 Lima, Rimac – Perú · Inglés avanzado

Portafolio: <https://myportfolioanimation.wixsite.com/frisky-girl/motiongraphics>

Resumen

Egresada de la carrera de Animación Digital y Dirección y Gestión de Proyectos Animados en Toulouse Lautrec.

4 años de experiencia **en animación, edición y producción de videos para marketing y redes sociales**. Poseo habilidades de **adaptabilidad, agilidad, gestión de equipos y solución de problemas**.

Softwares que manejo

Adobe After Effects · Adobe Premier Pro · Adobe Audition · Adobe Photoshop · Adobe Illustrator · Adobe InDesign · Adobe Substance Painter · Blender · Maya · Toon Boom Storyboard Pro · Toon Boom Harmony

Experiencia

NERD | AGENCIA

2023 – 2026

Editora Audiovisual

(Presente)

- Supervisión del área Audiovisual, gestionando flujo de trabajo para llegar a deadlines.
- Planeamiento de producciones audiovisuales, jornadas de grabación, edición y postproducción de contenido audiovisual para campañas digitales.
- Creación de animaciones publicitarias mediante Motion Graphics.
- Animación de personajes en 2D utilizando After Effects; 3D con Blender y Maya.

NABITOS STUDIO

Agosto a Diciembre 2025

Animadora 2D (Rough Animation)

Trailer para serie web "Duelo de Abuelitas" Ganador del AJAYULAB de bronce

- Desarrollo de animación rough 2D para secuencias del cortometraje.

48HR Film Project "El Nazareno" Ganador de 3 premios

Julio 2025

Asistente de Producción, Storyboard Artist y animadora de Motion Graphics.

GRUPO ANDINA

Junio a Noviembre 2024

Editora Audiovisual

- Producción integral de cuatro videos corporativos para los productos **Root-hor, Nemathor, Cythor y Fitaminas**.
- Elaboración de guiones literarios y técnicos.
- Diseño de gráficos y elementos visuales.
- Edición, animación y postproducción audiovisual.
- Coordinación del flujo de trabajo desde la planificación hasta la entrega final.

TOULOUSE LAUTREC

Julio 2023 – febrero 2024

Storyboard Artist y Diseñadora de Personajes

Cortometraje interactivo desarrollado junto a NEWNORMAL.

- Desarrollo de storyboard para narrativa audiovisual.
- Diseño conceptual y desarrollo de personajes.

ISIL GO (ISIL)

Diciembre 2023

Instructora – Diseño de Personajes

Dictado del curso "Diseño de Personajes desde Cero".

- Elaboración del contenido académico en cuatro módulos.
- Grabación de clases y material educativo para la plataforma ISIL GO.

TOULOUSE LAUTREC

Septiembre a Noviembre 2022

Practicante Preprofesional – Animación de Personajes 2D

"Casero digital" para "Innova tu mercado" PNUD en asociación con Toulouse Lautrec.

- Animación de personajes 2D utilizando Adobe After Effects.
- Apoyo en proyectos académicos y comerciales.
- Aplicación de principios de animación y composición audiovisual.