

ACERCA DE MÍ

Diseñador UX/UI con más de 10 años de experiencia en entornos digitales y e-commerce. Especializado en transformar necesidades complejas en interfaces intuitivas (Figma) y factibles técnicamente (HTML/CSS). He liderado la identidad visual y experiencia de usuario para marcas líderes en turismo y retail (Costamar, Farmacias Peruanas), enfocándome en la conversión y la consistencia de marca.

HABILIDADES

✓ Diseño UX/UI

Figma, Adobe XD, Atomic Design, Design Thinking, Prototipado, Adobe Creative Suite.

✓ Desarrollo Front-End

HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Bootstrap, WordPress, Material Design.

✓ Herramientas de Analítica

Google Analytics, Hotjar, Maze, Optimal Workshop.

✓ Gestión y Colaboración

Jira, Notion, GitHub, Miro.

✓ Diseño Gráfico y Multimedia

Photoshop, Illustrator, Premier Pro, After Effects, Davinci Resolve, CapCut.

✓ Sistemas de Envíos de Correos

MailChimp, Constant Contact, Clientify.

CONTÁCTAME

+51 956 617 590

jl.2g.24@gmail.com

Lima - Perú

IDIOMAS

✓ Español - Nativo

✓ Ingles - Técnico

REFERENCIAS

Fernando Espejo
HB Business Partner
TEACH HUB

Piero Fernandini Medina
HB Business Partner
SOLERA

David Herrera
Senior Digital Product Analyst
FARMACIAS PERUANAS

María Jesús Moya
Jefe de Servicios Corporativos
QSYSTEM

Hilda Samamé Jimenez
Scrum Master
EXPERIS

Marco Antonio Salazar
Gerente de Comercio Electrónico
COSTAMAR GROUP

AFICIONES



Viajar



Fotografía



Fútbol



Trekking



Cine



Música



Portafolio

José Luis Galarza Gilian

UX/UI Designer

+51 956 617 590

jl.2g.24@gmail.com

/in/jlgalarza

/shejojl

Portafolio: <https://www.behance.net/jlgalarza>

EXPERIENCIA



03 DE MARZO 2025
A LA ACTUALIDAD

UX/UI DESIGNER - GRÁFICO (MPT - TEACH HUB)

- Diseño e implementación de prototipos web funcionales y atractivos para empresas de diversos sectores, aplicando principios de experiencia de usuario (UX) y diseño de interfaz (UI).
- Creación de piezas gráficas para redes sociales, multimedia y materiales impresos, asegurando coherencia visual con la identidad de marca y objetivos comunicacionales de cada proyecto.
- Empresas:** Avalos Tours, Wayrakuna Expeditions, Quechuas Travel, Watukuy Tours, Machupicchu Perú Tours, Laumika Travel, KEM Fashion, IziToor.

01 DE OCTUBRE 2024
AL 05 DE DICIEMBRE 2024

UX/UI DESIGNER - GRÁFICO (FREELANCE)

- Desarrollo y liderazgo de proyectos propios, creando experiencias digitales centradas en el usuario.
- Colaboración con clientes en la definición de estrategias de diseño y optimización de plataformas.
- Diseño de piezas gráficas para sus portales web como también para sus redes sociales.

12 DE AGOSTO 2024
AL 26 DE SETIEMBRE 2024

UI DESIGNER | SOLERA (PROYECTOS) solera.pe

- Diseño de Producto IA:** Diseñé interfaces para productos de Inteligencia Artificial, transformando modelos de datos complejos en dashboards intuitivos y accesibles para el usuario final.
- Colaboración:** Colaboré estrechamente con ingenieros de IA y programadores para asegurar que las soluciones UI fueran técnicamente viables sin sacrificar la usabilidad.
- Certificados Solera (Proyecto):** Sistema que se en carga en validar la información del certificado médico del usuario, para luego brindara si la información es correcta o no, de acuerdo a las validaciones previas del sistema.
- Chatbot Solera (Proyecto):** Creación de un chat interno para la empresa donde el usuario puede hacer preguntas respecto a la empresa, donde el Chatbot nos brindara respuestas concretas, también permite la carga de documentos.

01 DE JUNIO 2023
AL 11 DE AGOSTO 2024

UX/UI DESIGNER (FREELANCE)

- Desarrollo y liderazgo de proyectos propios, creando experiencias digitales centradas en el usuario.
- Colaboración con clientes en la definición de estrategias de diseño y optimización de plataformas.

01 DE SETIEMBRE 2020
AL 31 MAYO 2023

UX/UI DESIGNER | EXPERIS & Q SYSTEM (FARMACIAS PERUANAS) experis.pe / qsystem.com.pe

- Agile & Hand-off:** Integré el diseño UX/UI dentro de células ágiles (Scrum), facilitando el hand-off (entrega) de prototipos a desarrollo mediante documentación y sistemas de diseño en Figma.
- Testing:** Realicé prototipado interactivo y pruebas de usabilidad para validar hipótesis de diseño antes de la etapa de código, reduciendo retrabajos.
- MiCheck:** Plataforma que ayuda a las farmacias a ver el historial de los productos como también la reposición de los productos que faltan en stock. Realiza encuestas a cada farmacia, que nos indican si el producto se esta vendiendo o no para poder mediar mediante el dashboard de los formularios brindados, mediante al fotografía también podemos observar la distribución de los productos en tienda.

01 DE OCTUBRE 2012
A AGOSTO 2020

DISEÑADOR WEB | COSTAMAR TRAVEL costamar.com.pe

- Liderazgo de Equipo:** Lideré el área de diseño digital durante 4 años, gestionando y mentoreando a un equipo multidisciplinario de 8 personas para asegurar la consistencia visual en todas las marcas del grupo. Diseñe y desarrolle plataformas web y landing page para el área de Ecommerce.
- E-commerce:** Diseñé y ejecuté la estrategia visual y de experiencia de usuario para campañas de alto tráfico (CyberWow, Black Friday, Cyber Days entre tas campañas), optimizando landing pages para maximizar la conversión de ventas.
- Creación de estrategias de diseño y branding para el mercado digital de Perú y USA.
- Responsable del contenido digital para redes sociales, la creación de material gráfico para campañas en Google Ads y el diseño y envío de mailings a través de diversas plataformas de correo.

EDUCACIÓN



18 DE JUNIO 2024
AL 17 DE OCTUBRE 2024

UX ESTRATÉGICO | COLECTIVO23

Investigación de usuarios y diseño de interfaces intuitivas.

- Investigación de UX
- Diseño de interfaces intuitivas
- Pensamiento crítico
- Empatía
- Comunicación efectiva
- Accesibilidad y usabilidad
- Creatividad

04 DE SEPTIEMBRE 2023
AL 11 DE DICIEMBRE 2023

ESPECIALIZACIÓN EN UI | REPENSAR

Creación de librerías de componentes con Atomic Design y UX Motion Design.

- Creación de Librería de Estilos considerando los principales foundations.
- Creación de Librería de Componentes aplicando las mejores prácticas de Atomic Design.
- Diseño Pixel Perfect.
- Diseño de Interfaces escalable y multiplataforma.
- UX Motion Design.
- Testeo de prototipos.

21 DE JUNIO 2023
AL 21 DE NOVIEMBRE 2023

PRODUCT DESIGN | REPENSAR

Planificación, diseño y lanzamiento de productos digitales (Creación de producto para el banco BANBIF).

- Metodologías y herramientas para la investigación, planificación.
- Diseño, prototipado y lanzamiento de un producto digital de impacto.

06 DE FEBRERO 2021
AL 11 DE JUNIO 2021

ESPECIALIZACIÓN EN DESIGN THINKING | CENTRUM - PUCP

Liderazgo de procesos de ideación y creación de productos.

- Liderar procesos de ideación y creación de productos enfocados en el consumidor o cliente final como punto central.
- Identificar herramientas o técnicas que permitan analizar a los diferentes clientes y sus necesidades.
- Aplicar efectivamente los conceptos, la metodología y herramientas, mediante la gestión ágil de proyectos.
- Identificar los beneficios y el valor agregado gestionando proyectos desde un enfoque ágil.

24 DE NOVIEMBRE 2020
AL 22 DE DICIEMBRE 2020

EXPERIENCIA DE USUARIO (UX) | MEDU - ESCUELA DE INNOVACIÓN

- Técnicas para encontrar necesidades en los usuarios.
- Ideación y prototipado.
- Testeo e Interacción.

21 DE SEPTIEMBRE 2020
AL 28 DE OCTUBRE 2020

INTERFAZ DE USUARIO (UI) | MEDU - ESCUELA DE INNOVACIÓN

- Diseño de plataformas con Figma.
- Integración con equipos UX y cuales son sus roles.

07 DE DICIEMBRE 2019
A MARZO 2020

UX/UI DESIGNER | TOULOUSE LAUTREC

Desarrollo de interacción, accesibilidad y usabilidad para las marcas y sus usuarios.

09 DE FEBRERO 2003
AL 18 DE OCTUBRE 2006

TÉCNICO EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA | I.S.T. COMPUTRONIC TECH

Técnico en Computación e Informática, con sólida formación en aplicaciones de Office, gestión de bases de datos, ensamblaje y mantenimiento de computadoras, así como en el análisis y desarrollo de sistemas.